

Championnat de Ligue Règlement Sportif eSailing 2022

Ligue de Voile Nouvelle-Aquitaine

Article 1 : Principe de fonctionnement

A.1.1 Ce championnat se déroulera du 26 février 2022 au 1 octobre 2022 lors de 6 épreuves de classement et une finale pour les 10 premiers du classement.

Tous les participants inscrits sont volontaires et chacun est libre de proposer des remarques afin de faire évoluer cette compétition de façon constructive.

A.1.2 Virtual Regatta Inshore sera le support en ligne pour organiser les épreuves.

A.1.3 Afin de pouvoir communiquer ensemble sur chaque épreuve, nous utiliserons Discord : <https://discord.gg/y9w9mb8Hur>
L'ensemble des informations de courses, inscriptions, codes, annonces des groupes, départs et classements, y seront diffusés.

L'inscription sur le Discord dédié à l'événement est donc indispensable.

Article 2 : Règles

A.2.1 Les règles telles que définies par *Les Règles de Course à la Voile* (RCV) en cours telles qu'elles sont utilisées et appliquées par Virtual Regatta Inshore.

A.2.2 Les règles "Virtual Racing Rules of Sailing"
(<https://www.sailing.org/>).

A.2.3 Les règles de fonctionnement du jeu Virtual Regatta Inshore.

A.2.4 Le présent règlement.

Article 3 : Admissibilité et inscription

A.3.1 Admissibilité

Les joueurs doivent être titulaires :

- d'une licence club FFVoile d'un club de Nouvelle-Aquitaine
- d'un compte sur Virtual Regatta Inshore
<https://www.virtualregatta.com/fr/inshore-jeu/>
- d'un accès à la plateforme Discord <https://discord.gg/y9w9mb8Hur>
- d'un numéro d'identification sur Sailranks (<https://sailranks.com/v/home>)
(si vous ne connaissez pas Sailranks et n'avez pas de numéro, en faire la demande sur le Discord)

A.3.2 Inscription aux épreuves

Pour participer, il est obligatoire d'être présent sur le Discord de la Ligue. Pour chaque épreuve, une inscription via un formulaire Google form sera à effectuer.

Il est possible de participer à une ou plusieurs épreuves du challenge. Les joueurs devront préciser un pseudo qui sera l'identifiant de leur bateau.

A.3.3 Confirmation d'inscription

Chaque joueur devra confirmer sa participation sur Discord dans le salon dédié à l'épreuve entre 30 à 10 minutes avant le début de celle-ci en envoyant "en ligne" ou "online".

Article 4 : Droits d'inscription

Les droits d'inscription pour chaque épreuve et pour l'ensemble du championnat sont gratuits.

Article 5 : Organisation des épreuves de Ligue

A.5.1 Calendrier

N° Régate	DATE	HEURE
Epreuve n°1	samedi 26 février 2022	18h
Epreuve n°2	samedi 19 mars 2022	18h30
Epreuve n°3	samedi 23 avril 2022	18h
Epreuve n°4	samedi 28 mai 2022	18h30
Epreuve n°5	samedi 18 juin 2022	21h
Epreuve n°6	samedi 10 septembre 2022	21h
FINALE	Samedi 1er octobre 2022	17h

A.5.2 Déroulement

6 courses (dont 1 discard) par épreuve sont prévues, ce qui nécessite environ 1h20 de présence.

Les codes d'accès aux courses seront donnés sur Discord, dans le salon dédié à chaque épreuve aux seuls participants ayant l'accès au salon.

Un salon de discussion sera disponible pour l'ensemble des participants présents sur Discord ainsi qu'un salon Vocal pour tous.

Un salon de discussion privé sera disponible par épreuve pour les coureurs de chaque épreuve (uniquement eux) ainsi qu'un salon Vocal privé.

A.5.3 Format et programme

Les supports seront différents sur chaque course et seront identiques sur chaque épreuve.

- Course 1 : **J70** - Course 2 : **Offshore** - Course 3 : **Nacra 17R**
- Course 4 : **F50** - Course 5 : **Laser** - Course 6 : **49er**

Les plans d'eau seront choisis avant chaque course pour assurer un minimum de 15 nds.

A partir de 19 inscrits, les courses se feront en 2 groupes de 10 à 20 bateaux avec des brassages de groupes toutes les 2 courses.

Les groupes seront diffusés dans le salon privé de l'épreuve.

A.5.4 Parcours

Les parcours seront de type "Upwind" (de type banane avec un dogleg au vent et une porte sous le vent) "Short", "Medium" ou "Long" suivant le support ou de type "Reaching" (départ au portant avec bouée de dégagement).

- "Upwind Short" en Laser
- "Upwind Medium" en J70 et Offshore Racer
- "Upwind Long" en 49er
- "Reaching Long" en Nacra 17
- "Reaching Long with Boundaries" en F50

A.5.5 Résultats

Les résultats de chaque course seront établis via le site Sailranks et seront mis en ligne sur le Discord et le site de la Ligue, à la disposition de tous.

Article 6 : Classement de l'épreuve

La plus mauvaise course sera retirée à chaque épreuve.

Les déconnexions durant une course font intégralement partie du jeu et seront notées DNF.

Si une ou des déconnexions interviennent lors de la procédure de départ, le Comité de course affichera dans le jeu une série de "angry face" (visage rouge) pour avertir les coureur présent dans la course de quitter la course et qu'une nouvelle course sera recréée.

Article 7 : Classement du Championnat

A.7.1 Classement du championnat

Chaque épreuve compte pour une course du classement général du Championnat de Ligue eSailing de Nouvelle Aquitaine.

Le classement général sera mis à jour après chaque épreuve.

Le classement général sera établi suivant le système “à minima”.

La plus mauvaise course sera retirée à partir de 3 épreuves validées.

Un coureur absent à une épreuve marquera le nombre de points correspondant au nombre total de classés au championnat + 1.

A l'issue des 6 épreuves, une Finale sera organisée pour les 10 premiers au classement.

A.7.2 Déroulement de la Finale

Le format de la Finale sera identique à l'ensemble des épreuves de classement.

6 courses avec les 6 bateaux utilisés pour les épreuves.

- Course 1 : **J70** - Course 2 : **Offshore** - Course 3 : **Nacra 17R**
- Course 4 : **F50** - Course 5 : **Laser** - Course 6 : **49er**

La plus mauvaise course sera retirée à partir de la course 4.

En cas d'égalité à l'issue des 6 courses, le classement sera fait selon la RCV A8.

Article 8 : Titre décerné et lot pour le vainqueur

A l'issue de la Finale, le vainqueur sera désigné Champion de Ligue eSailing de Nouvelle Aquitaine.