

Championnat de Ligue Règlement Sportif e-sailing 2021

Ligue de Voile Nouvelle-Aquitaine

Article 1 : Principe de fonctionnement

A.1.1 Ce premier championnat régional se déroule du 03 avril au 16 mai 2021 sur 4 épreuves de Ligue.

Tous les participants qui s'inscrivent se portent volontaires et chacun est libre de proposer des remarques afin de faire évoluer ce championnat de façon constructive.

A.1.2 Virtual Regatta Inshore sera le support en ligne pour organiser les épreuves

A.1.3 Afin de pouvoir communiquer ensemble sur chaque épreuve, nous utiliserons Discord : <https://discord.gg/y9w9mb8Hur>

L'ensemble des informations de course, confirmation d'inscription, codes, annonces des groupes, départs et classements, y seront diffusés.

L'inscription sur le discord dédié à l'événement est donc indispensable.

Article 2 : Règles

A.2.1 Les règles telles que définies par *Les Règles de Course à la Voile* (RCV) en cours telles qu'elles sont utilisées et appliquées par Virtual Regatta Inshore.

A.2.2 Les règles "Virtual Racing Rules of Sailing"
(<https://www.sailing.org/>).

A.2.3 Les règles de fonctionnement du jeu Virtual Regatta Inshore.

A.2.4 Le présent règlement.

Article 3 : Admissibilité et inscription

A.3.1 Admissibilité

Les joueurs doivent être titulaires :

- d'une licence FFVoile d'un club de Nouvelle-Aquitaine
- d'un compte sur Virtual Regatta Inshore
<https://www.virtualregatta.com/fr/inshore-jeu/>
- d'un accès à la plateforme Discord <https://discord.gg/kchrUJzMqu>
- d'un numéro d'identification sur Sailranks <https://sailranks.com/v/home>
(si vous ne connaissez pas Sailranks et n'avez pas de numéro, faire la demande sur le discord)

A.3.2 Inscription aux épreuves

Pour participer, il est obligatoire de se préinscrire en ligne via le [formulaire d'inscription](#)

Pour chaque épreuve, l'inscription sera à faire obligatoirement.

Pour cette première édition, les inscriptions sont limitées à **40 inscrit.e.s** par épreuve (ordre d'inscription au Google Form faisant foi).

Il est possible de participer à une ou plusieurs épreuves du championnat.

Les joueurs devront préciser un pseudo qui sera l'identifiant de leur bateau.

A.3.3 Confirmation d'inscription

Chaque joueur devra confirmer sa participation sur Discord dans le salon dédié à l'épreuve entre 30 à 10 minutes avant le début de celle-ci en envoyant "en ligne" ou "online"

Article 4 : Droits d'inscription

Les droits d'inscription pour chaque épreuve et pour l'ensemble du championnat sont gratuits.

Article 5 : Organisation des épreuves de Ligue

A.5.1 Calendrier

Epreuve	Date	Heure du 1er signal d'avertissement	Support
N°1	Samedi 3 avril 2021	10h00	J70
N°2	Samedi 17 avril 2021	10h00	49er
N°3	Samedi 1er mai 2021	10h00	Laser
N°4	Samedi 15 mai 2021	10h00	Nacra 17

A.5.2 Déroulement

5 courses par épreuve sont prévues ce qui nécessite environ 1h20 de présence.

Les codes d'accès aux courses seront donnés dans le salon dédié à chaque épreuve aux seuls participants ayant l'accès au salon.

Un salon de discussion sera disponible pour l'ensemble des participants présents sur Discord ainsi qu'un salon Vocal pour tous.

Un salon de discussion privé sera disponible par épreuve pour les coureurs de chaque épreuve (uniquement eux) ainsi qu'un salon Vocal privé.

A.5.3 Format et programme

Les supports seront différents à chaque épreuve.

Les plans d'eau seront choisis avant chaque course pour assurer un minimum de 15 nds.

A partir de 19 inscrits, les courses se feront en 2 groupes de 10 à 20 bateaux avec des brassages de groupes toutes les 2 courses.

Les groupes seront diffusés dans le salon privé de l'épreuve.

A.5.4 Parcours

Les parcours seront de type "Upwind" (de type banane avec un dogleg au vent et une porte sous le vent) "Medium" ou "Long" suivant le support.

- "Medium" en J70
- "Long" en 49er
- "Medium" en Laser
- "Long" en Nacra17

A.5.5 Résultats

Les résultats de chaque course seront établis via le site Sailranks et seront mis en ligne à la disposition de tous.

Article 6 : Classement de l'épreuve

La plus mauvaise course sera retirée à chaque épreuve.

Les déconnexions durant une course font intégralement partie du jeu et seront notées DNF.

Si une ou des déconnexions interviennent lors de la procédure de départ et jusqu'à 30s de course, le Comité de course affichera dans le jeu une série de "angry face" (visage rouge) pour avertir les coureurs présents dans la course de quitter la course et qu'une nouvelle course sera recréée.

Article 7 : Classement du Championnat

A.7.1 Classement du championnat de Ligue

Chaque épreuve compte pour une course du classement général du championnat de Ligue.

Le classement général sera mis à jour après chaque épreuve.

Le classement général sera établi suivant le système "à minima".

1 course sera retirée à partir de 3 épreuves validées.

Un coureur absent à une épreuve marquera le nombre de points correspondant au nombre total de classés au championnat + 1.

Article 8 : Titre décerné

Un titre de Champion ou Championne de Ligue eSailing Nouvelle-Aquitaine sera décerné à l'issu des 4 épreuves.